

# طراحی لباس ۱

تأثیر و تدابیر خطی

محبوبه الهمی

# فهرست مطالب

۸	⊕ بیوگرافی و پیشگفتار
۱۰	مقدمه
۱۵	● گفتار اول: اهمیت و ارزش سواد بصری در طراحی لباس
۲۵	● گفتار دوم: آشنایی با مبانی هنرهای تجسمی در طراحی لباس
۳۰	نقطه
۳۶	خط
۳۸	سطح
۴۴	حجم
۵۱	● گفتار سوم: عوامل تأثیرگذار بر عناصر بصری
۵۳	شکل
۵۶	اندازه
۵۷	ترکیب‌بندی
۵۸	تعادل
۶۷	تناسب
۶۷	تقسیمات طلایی
۷۰	تضاد
۷۷	● گفتار چهارم: آشنایی با ارزش رنگ و بافت در طراحی لباس
۷۸	رنگ در طراحی لباس
۸۹	بافت در طراحی لباس
۹۵	● گفتار پنجم: ارزش و اهمیت طراحی لباس در جهان امروز
۹۶	ارزش و اهمیت طراحی لباس
۹۹	لباس به مثابه شناسه هویتی
۱۰۱	پارامترهای تأثیرگذار در طراحی لباس
۱۰۵	● گفتار ششم: بررسی و شناخت تناسبات اندام
۱۰۸	بررسی تناسبات طولی اندام
۱۱۰	اشکال مختلف اندام
۱۱۱	ویژگی‌های اندام مثلثی یا A شکل
۱۱۲	ویژگی‌های اندام مربعی یا O شکل
۱۱۳	ویژگی‌های اندام در شکل مثلث وارونه یا V شکل
۱۱۴	ویژگی‌های اندام به شکل ساعت شنی یا X شکل

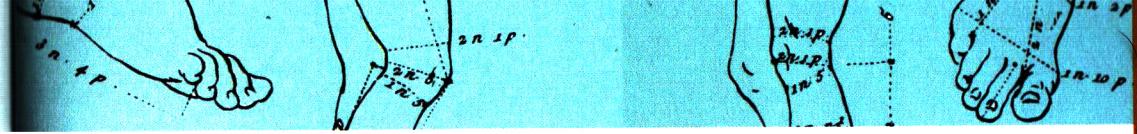
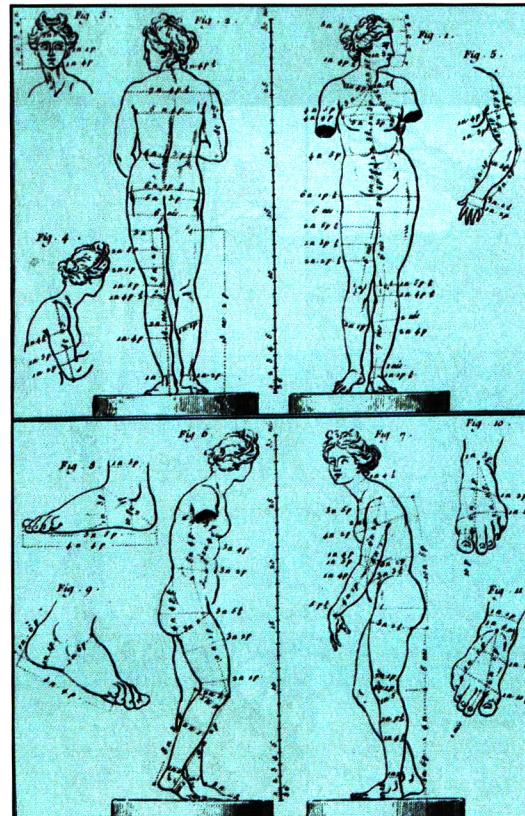
۱۱۷	<b>گفتار هفتم:</b> بررسی ایرادهای اندام در بالاتنه	●
۱۱۸	شکل های مختلف شانه	
۱۱۹	انواع مختلف گردن	
۱۲۰	شکل های مختلف بازو	
۱۲۱	شکل های سینه از پهلو (نیمرخ)	
۱۲۲	شکل های مختلف کمر	
۱۲۴	شکل های مختلف شکم از پهلو (نیمرخ)	
۱۲۷	<b>گفتار هشتم:</b> بررسی ایرادهای اندام در پایین تنہ	●
۱۲۸	شکل های مختلف باسن	
۱۳۰	شکل های مختلف نشیمن گاه (از نیمرخ)	
۱۳۲	شکل های مختلف ران	
۱۳۵	<b>گفتار نهم:</b> کارکردهای خط در طراحی لباس	●
۱۳۶	کارکردهای خط در طراحی لباس	
۱۴۲	ریتم	
۱۴۴	شناخت ارزش های خط در طراحی لباس	
۱۵۳	<b>گفتار دهم:</b> تأثیرات خطوط عمودی بر اندام	●
۱۶۰	موازی بودن خطوط عمودی	
۱۷۲	طراحی پارچه های راه راه عمودی	
۱۷۵	<b>گفتار یازدهم:</b> تأثیرات خطوط افقی بر اندام	●
۱۸۲	طراحی پارچه های راه راه افقی	
۱۸۵	<b>گفتار دوازدهم:</b> تأثیرات خطوط متقطع (طرح های چهارخانه) بر اندام	●
۱۹۰	طراحی پارچه های چهارخانه	
۱۹۳	<b>گفتار سیزدهم:</b> تأثیرات خطوط مورب بر اندام	●
۱۹۴	طراحی پارچه با نقش مورب	
۲۰۵	<b>گفتار چهاردهم:</b> تأثیرات خطوط شکسته بر اندام	●
۲۰۸	خطوط جناغی	
۲۱۴	نقوش شکسته	
۲۱۶	طراحی پارچه جناغی	
۲۱۷	طراحی پارچه با نقوش شکسته	
۲۱۹	<b>گفتار پانزدهم:</b> تأثیرات خطوط منحنی بر اندام	●
۲۲۵	طراحی پارچه با نقوش منحنی	
۲۲۷	<b>گفتار شانزدهم:</b> تأثیرات خطوط نافذ بر اندام	●

زمان و با تجربه و تمرین تقویت می‌شود.

از مهم‌ترین مسائل طراحی تغییر در نوع مشاهده است. ما از دوران کودکی به اشیا، موجودات، و فضای اطراف خود نگاه و دائم‌آن‌ها را با هم مقایسه می‌کنیم. تفاوت اندازه‌ها، تنوع اشکال، گوناگونی رنگ‌ها، نوع، و جنس اشیا (پارچه، شیشه، فلز، و ...) در ذهن ما نقش می‌بندد. اما برای طراحی به حساسیت بصری بیشتری نیاز داریم. تقویت حساسیت بصری باعث می‌شود اندازه‌ها و اشکال را دقیق‌تر تشخیص دهیم. سال‌ها پیش از اختراع دوربین عکاسی، طراحان و نقاشان با دقت و حساسیتی فوق العاده طبیعت و اجزای آن را در آثار خود طراحی و به نمایش درمی‌آوردن. (شکل ۱.۱)

طراحان با تقویت حساسیت بصری حتی نظم ریاضی طبیعت را نیز کشف کردند. همچنین دریافتند که فواصل رویش برگ بر ساقه‌ی گیاه نظم خاصی دارد و میان اجزای بدن انسان و حیوانات نسبت‌های خاصی برقرار است. (شکل ۲.۱) آنان قواعد ریاضی خطای دید انسان را در نمایش اندازه و فاصله کشف کردند. تعمق در طبیعت به هنرمندان کمک کرد تا از ویژگی‌های آن در آثار هنری خویش استفاده کنند. طراح در پدیده‌های طبیعت چیزی را می‌بیند و یا نظمی را کشف می‌کند که دیگران نمی‌بینند و این دید تازه را در اثر خود به دیگران نشان می‌دهد. (شکل‌های ۱.۳ و ۱.۴)

شکل ۲. اطالعه و بررسی تناسب اندام در آثار هنرمندان



### همیت و ارزش سواد بصری در طراحی لباس

انسان برای برقراری ارتباط با جهان به چشم و نحوه دیدن خود بسیار وابسته است. عمل دیدن سریع انجام می‌شود، و در همان زمان، ذهن تصاویر و اطلاعات را دریافت و ضبط می‌کند. حس بینایی برای تشخیص و فهم پدیده‌های موجود در محیط به انرژی ناچیزی نیاز دارد.

گرچه همه‌ی انسان‌ها نگاه می‌کنند، اما بسیاری از آنان نمی‌بینند و مهم‌تر آن که همه مثل هم نمی‌بینند. نگاه کردن واکنشی طبیعی و ساده است، در حالی که دیدن با تشخیص، سنجش، و تفکر همراه است. هنرمندان بیشتر و بهتر از دیگران به جهان و پدیده‌های موجود در آن توجه دارند. طراح با دید جستجوگر خود پدیده‌های طبیعی را که در جزء و کل از شاهکارهای آفرینش‌اند و زیباترین روابط، تعادل، تناسب، نظم و ... را نمایان می‌کنند بررسی می‌کند و چشم خود را به کشف ویژگی‌های آن عادت می‌دهد. تفاوت میان طراح و دیگران، در کیفیت دیدن آنان است. قدرت و حساسیت بصری طراح به مرور

۱.۱ نمونه‌هایی از مطالعه‌ی هنرمندان در زمینه‌ی شناخت اندام

