



# از نو



Cancel

روایتی از تحول و بازشناسی روح مایکروسافت

با مقدمهٔ بیل گیتس

ساتیا نادیا

به همراه گرگ شاو و جیل تریسی نیکولز  
ترجمهٔ کوروش بهرنگ



سخن ناشر / ۷



مقدمه / به قلم بیل گیتس / ۱۱



از حیدرآباد به ردموند / ۱۰

فصل ۱



یادگیری رهبری / ۵۳

فصل ۲



اموریت جدید، جنبش جدید / ۸۱

فصل ۳



رنسانس فرهنگی / ۱۱۵

فصل ۴



دوستان یا دوست دشمنان؟ / ۱۴۱

فصل ۵



فراتر از ابر / ۱۶۱

فصل ۶



معادله اعتماد / ۱۹۱

فصل ۷



آینده انسانها و ماشینها / ۲۱۵

فصل ۸



اعاده رشد اقتصادی برای همه / ۲۳۳

فصل ۹



پی‌نوشت / ۲۰۷



## مقدمه / به قلم بیل گیتس

ساتیانادلا رایش از بیست سال است که می‌شناسم. او سط دهه ۹۰ بود که با او آشنا شدم. من مدیرعامل مایکروسافت بودم و او داشت روی نرم‌افزار سرور ماکار می‌کرد، که تازه گل کرده بود. مارویکرد درازمدتی برای ساختن کسب‌وکارمان اتخاذ کردیم که دو مزیت عمده داشت: نخست اینکه یک موتور رشد دیگر در اختیار شرکت می‌گذاشت و دیگر اینکه موجب پرورش بسیاری از رهبران جدیدی می‌شد که امروز مایکروسافت را هدایت می‌کنند، از جمله ساتیا.

بعدها، که او آمد تاتلاش‌های ما را در ساخت یک موتور جست و جود را سطح جهانی هدایت کند، همکاری بسیار نزدیکی داشتم. ما از گوگل عقب افتاده بودیم و تیم جست و جوی اصلی مان تازه دوباره پا گرفته بود. ساتیا بخشی از گروهی بود که آمده بودند تا به اوضاع واحوال رونقی بدهنند. او فروتن، آینده‌نگر و عمل‌گرا بود. سؤالات هوشمندانه‌ای در مورد راهبردمان مطرح می‌کرد. و با مهندسان سرسرخت ووفدار شرکت هم به خوبی کار می‌کرد.

بنابراین برایم شگفت‌آور نبود که همین که ساتیا مدیرعامل مایکروسافت شود، بلاfacسله اثر خود را در این شرکت به جای بگذارد. همان‌طور که عنوان این کتاب هم نشان می‌دهد، او به طور کامل از گذشته نبُرید – هنگامی که صفحهٔ مرورگر خود را تازه‌سازی می‌کنید، بخشی از صفحهٔ همانند قبل باقی می‌ماند. اما تحت رهبری ساتیا، مایکروسافت توانسته است از یک رویکرد صرفاً متکی به ویندوز گذر کند.

او انتخاب و اختیار کردن مأموریتی جسورانه برای شرکت را رهبری کرد. او، به قصدِ ارتباط گرفتن و نزدیک شدن، دائمًا در حال گفت و گو با مشتریان، پژوهشگران برترو مدیران اجرایی است. و مهم تراز همه، اودر چندین فناوری کلیدی، مانند هوش مصنوعی و رایانش ابری، دارد تلاش‌های مخاطره‌آمیزی می‌کند که مایکروسافت با آنها خودش را متمایز خواهد کرد.

این رویکردی هوشمند نه تنها برای مایکروسافت بلکه برای هر شرکتی است که می‌خواهد در عصر دیجیتال موفق شود. صنعت رایانه هرگز پیچیده‌تر از این نبوده است. امروزه، علاوه بر مایکروسافت، بسیاری از شرکت‌های بزرگ در حال انجام کارهای نوآورانه هستند، مثل گوگل، اپل، فیسبوک، آمازون و دیگران. کاربران پیش رو همه جای جهان هستند، نه فقط در ایالات متحده. رایانه شخصی دیگر تنها دستگاه رایانشی یا حتی دستگاه اصلی‌ای نیست که بیشتر کاربران با آن در تعامل هستند.

با وجود همه این تغییرات سریع در صنعت رایانش<sup>۱</sup>، هنوز در ابتدای انقلاب دیجیتال هستیم. مثلاً، هوش مصنوعی را در نظر بگیرید. تمام آن مدتی را که مشغول سازمان‌دهی و انجام فعالیت‌های عادی مانند برنامه‌ریزی جلسات و پرداخت صورت حساب هستیم در نظر آورید. در آینده کارگزار هوش مصنوعی می‌داند که شما در محل کار هستید و ده دقیقه وقت آزاد دارید و سپس به شما کمک می‌کند تا کاری را انجام دهید که در لیست کارهایتان اولویت دارد. نزدیک است زمانی که هوش مصنوعی زندگی مان را پربارتر و خلاق تر کند.

نوآوری بسیاری از جنبه‌های دیگر زندگی را نیز بهبود خواهد بخشید. نوآوری بزرگ‌ترین بخش کارمن در بنیاد گیتس است که بر کاهش بدترین نابرابری‌های جهان تمرکز دارد. ابزارهای رده‌یابی دیجیتال و توالی‌یابی ژنتیکی به ما کمک می‌کند تا به ریشه‌کنی فلنج اطفال بسیار نزدیک شویم، که دومین بیماری انسانی است که

۱. در ترجمه از معادل کلی «محاسبه» و «رایانش» و مشتقات آنها در برابر compute و مشتقاتش استفاده کرده‌ایم. منظور از آن عملیاتی است که با استفاده از کامپیوتر انجام می‌شود.



در سال ۱۹۹۲ من به مایکروسافت پیوستم، چون می خواستم در شرکتی کار کنم که مملو از کسانی باشد که اعتقاد دارند مأموریتشان تغییر جهان است. از آن موقع بیست و پنج سال می گذرد و هرگز از این تصمیم پشیمان نشده‌ام. مایکروسافت انقلابی در رایانه‌های شخصی رقم زد و موفقیت ما به افسانه می‌ماند—شاید در نسل‌های پیشین، فقط موفقیت آی‌بی‌ام همپای آن باشد. اما پس از سال‌ها پیشی گرفتن بر تمام رقبایمان، چیزی داشت تغییر می‌کرد—و البته نه در راستای بهتر شدن. بوروکراسی داشت جای نوآوری را می‌گرفت. کار تیمی داشت جای خود را به رقابت‌های مخبر داخلی می‌داد. دریک کلام، داشتیم عقب می‌افتدیم.

در اثنای این ایام پرتلاطم، کاریکاتوریستی نمودار سازمانی مایکروسافت را شبیه داردسته‌های متخاصمی ترسیم کرد که هریک از اعضاء فنگی را به طرف دیگری نشانه رفته بود. نمی‌شد پیام این کاریکاتوریست طناز را نادیده گرفت. این کاریکاتور منی را که با بیست و چهار سال سابقه مثل یک سرباز و محرم راز در مایکروسافت بودم واقعاً ناراحت کرد. اما بیشتر این ناراحتم می‌کرد که کارمندانمان انگار این موضوع را راستی راستی پذیرفته بودند. من هم مطمئناً بعضی از این تعارض‌ها را در انواع سمت‌هایی که داشتم تجربه کرده بودم. اما هیچ وقت براین عقیده نبودم که اینها حل شدنی نباشند. بنابراین زمانی که در فوریه ۲۰۱۴ به عنوان سومین مدیر عامل مایکروسافت معرفی شدم، به کارکنان گفتم که بازسازی

فرهنگ شرکتمان بالاترین اولویت من است. به آنها اعلام کردم که عزمم را جزم کرده‌ام که موانع پیش روی نوآوری را از میان بردارم تا بتوانیم به موقعیتی بازگردیم که آرمان همه‌ما بود و به آن دلیل به ماイکروسافت پیوسته بودیم: تأثیرگذاری بر جهان. همیشه وقتی ماイکروسافت علاقه شخصی را با هدف بزرگ‌تری گره زده، بهترین‌ها برایش رقم خورده است؛ ویندوز، آفیس، ایکس‌باکس، سرفیس<sup>1</sup>، سورهای ما و ابر ماイکروسافت<sup>2</sup> – تمام این محصولات به پلت‌فرم‌های دیجیتالی تبدیل شده‌اند که افراد و سازمان‌ها می‌توانند رؤیاهای خود را در آن بسازند. اینها دستاوردهای گران‌قدرتی بودند. می‌دانستم که توانایی انجام بیش از این راهم داریم و کارکنان نیز تشنۀ آن بودند که بیش از اینها را به ثمر بنشانند. اینها خواسته‌های قلبی و ارزش‌هایی بودند که می‌خواستم جزو فرهنگ ماイکروسافت شود.

مدت زیادی از تصدی من به عنوان مدیرعامل نگذشته بود که تصمیم گرفتم تا در یکی از مهم‌ترین جلساتی که هدایتش را بر عهده دارم چیزهایی را بیامایم. هر هفته، تیم ارشد مدیریتی ام برای بازبینی، بارش فکری و دست‌وپنجه نرم کردن با فرصت‌های بزرگ و تصمیمات دشوار دورهم جمع می‌شوند. این تیم ارشد مدیریتی از افراد بالستعدادی تشکیل شده است – مهندسان، محققان، مدیران و بازاریابان. اینها گروه متنوعی از مردان وزنان با زمینه‌های متفاوت‌اند و به این دلیل به ماイکروسافت آمده‌اند که فناوری را دوست دارند و معتقد‌ند کارشان می‌تواند تأثیرگذار باشد.

در آن زمان، این تیم شامل افراد زیر بود: پگی جانسون، مهندس سابق در بخش الکترونیک نظامی جنرال الکتریک و مدیر اجرایی کوالکوم<sup>3</sup>، که اکنون مدیر توسعه کسب و کار است؛ کاتلین هوگان، توسعه‌دهنده پیشین برنامه‌های کاربردی اوراکل که اکنون مدیر منابع انسانی است و در کنارم در فرایند تحول فرهنگ شرکت

1. Surface

2. Microsoft Cloud

3. Qualcomm