

فیزیک برند

برندها چگونه بر باورها و
رفتارهای ما تأثیر می‌گذارند؟

آرون کلر، رنی مرینو، دن والس

ترجمه
احمد ارجمند



۱۳۹۷

فهرست

۱	یادداشت ناشر
۷	یادداشت مترجم
۱۰	قدردان‌ها
۱۱	درآمد: دیباچه
۱۷	فصل ۱: فیزیک + برندها
۴۰	فصل ۲: زمان + برندها
۶۳	فصل ۳: فضا + برندها
۸۳	فصل ۴: برندسازی + علائم
۱۰۹	فصل ۵: علائم + حواس
۱۳۳	فصل ۶: لحظه‌ها + خاطره
۱۶۱	فصل ۷: انرژی + ارزش
۱۹۱	فصل ۸: سیستم‌ها + ارزش
۲۲۳	فصل ۹: برندسازی + ارزش
۲۳۹	واژه‌نامه: انگلیسی- فارسی

با یک گپ و گفت دوستانه شروع شد

دیباچه

آغاز غلیان این ماجرا در تابستان ۲۰۰۲ بود، کمی بعد از ترکیدن بار اول حباب بازار سهام در آن دهه. آرون کلر^۱ و دن والس^۲ بیرون اتاق خبر در نیکلت مال مینیاپولیس^۳ نشسته بودند، نوشیدنی می‌نوشیدند و از سرعت تغییرات در بازاریابی، برنده‌سازی و طراحی ابراز شگفتی می‌کردند. تبلیغات در رکودی جدی بود، طراحی داشت جایی در اتاق هیئت مدیره برای خود پیدا می‌کرد، و تجربه مشتری مسئله جدید روز بود. سهام دات کام و فناوری، با بازی آخر یکی از نمایش‌های اینترنت سقوط کرده بودند. ما گمانه‌زنی می‌کردیم که اینترنت چگونه رسانه‌ها، بازاریابی، و برنده‌سازی را دگرگون خواهد کرد. کل نظام برنده‌سازی مانند یک دستگاه روب گلدبرگ^۴ به نظر می‌رسید اما ما فقط می‌توانستیم بعضی از قسمت‌های آن را ببینیم.

ما به واقعیت‌های عجیب حرفه خودمان می‌خندیدیم، بیش از ۲ میلیون علامت تجاری ثبت شده^۵ وجود داشت بهارزش تریلیون‌ها دلار در مبادلات جهانی سهام، که سالانه بیش از ۶۰۰ میلیارد دلار هزینه بابت تحقیق، طراحی، ترویج، و تبلیغات صرف پشتیبانی از آن‌ها می‌شد. باوجوداین، هیچ اتفاق نظری در مورد اینکه چرا برندها ارزش می‌افزایند، اینکه برند چیست، و حتی اینکه برند چگونه عمل می‌کند، وجود نداشت. این وضع متناقض‌نمای بود.

آن‌گاه این دیدگاه ساده مطرح شد: افراد و برندها از میان زمان و فضا می‌گذرند، و خردعالات آن‌ها که بخشی مهم است مطالعه‌نشده باقی می‌ماند. این ایده زیبا و ساده، تقریباً خیلی ساده، و باوجوداین عمیق و پیچیده به نظر می‌رسید. رک و پوست کنده بگوییم که ما نمی‌دانستیم با این ایده چه کنیم، بنابراین چندسالی روی تاچه آگاهی جمعی ماند. و ما گهگاه آن را پایین می‌آوردیم و غبارش را می‌گرفتیم.

سپس آرون یک ارزیاب کسب و کار به نام رنی مارینو^۶ را ملاقات کرد. او مدتی با دانشمندان موشکی روی شبیه‌سازی سیستم کار کرده بود، و در آن زمان، شیفتۀ تحقیقات جدید بازاریابی روی سیستم‌های پویا شده بود. آرون دیدگاه زمان-و-فضا^۷ را بارنه در میان گذاشت، و او فوراً دریافت که این ایده‌ها چگونه می‌توانند با یکدیگر منطبق شوند. چیزی نگذشت که رکود بزرگ سال ۲۰۰۸ به هر سه نفر ما زمان و فضا داد تا این دیدگاه اولیه را بسط دهیم. کشفیات بار آور، تحقیقات، و بحث‌های پژوهیمان ما به کتابی ختم شد که امروز آن را در اختیار دارید.

می‌دانم که تا این کتاب بخواهد به دست جهانیان بررسد در کنار آن اتاق خبر جشن گرفته‌ایم و به گپ و گفت دیگری نشسته‌ایم. شاید آذربخش دوبار شعله کشد.^۸

1. Aaron Keller

2. Dan Wallace

3. Nicollet Mall, Minneapolis

۴. دستگاه روب گلدبرگ (Rube Goldberg Machine) اصطلاحی است در متون اخیر انگلیسی برگرفته از کاریکاتورهای روبن گرت گلدبرگ (Reuben Garrett Goldberg) کاریکاتوریست، مجسمه‌ساز، نویسنده، مهندس، و مخترع امریکایی شهرت او به خاطر کمیک‌استریپ‌های مشهوری است که قهرمانان آن‌ها کارهای ساده را با استفاده از ابزارهای پیچیده انجام می‌دهند — م

5. registered trademark

6. Renee Marino

7. time-and-space insight

۸. کایه از اینکه شاید ایده مهیم دیگری مطرح شود. اشاره به یک اسطوره یا مثل انگلیسی است که می‌گوید «آذربخش در یک مکان دوبار شعله نمی‌کشد» — م

سه مدل موفق جذاب

زمان، فضا، و یعقوب

مدل‌های ما شبیه نوع مدل‌های معمول نیستند؛ آن مدل‌ها فقط در چشم‌های خاصی جذاب دیده می‌شوند. اگر وسوسه می‌شوید که این مدل‌های روب گلدبُرگی را بُرید و بالای میزتان بچسبانید مختارید ... ما شما را در ک می‌کنیم.

مدل «ابعاد زمانی»^۱ ما (شکل ۱-۱) سه بعد دارد: (۱) «لحظه اول»ی که یک فرد با یک برنده دارد؛ (۲)

«جرم زمان» همراه بودن با یک برنده؛ و (۳) «سرعت زمان». این ابعاد را می‌توان یا به چشم‌انداز هر فرد یا به چشم‌انداز هر فردی که با یک برنده تعامل دارد اعمال کرد. ما لحظه اول را «به معنای درست لحظه تماس» یا لحظه اولی که یک علامت می‌رسد نمی‌گیریم، بلکه به معنای لحظه‌ای می‌گیریم که خاطره یک برنده خلق می‌شود. جرم زمان به معنی تجمعی از کل زمانی است که یک فرد با یک برنده تعامل دارد. و سرعت عبارت است از آهنگ افزایش در مقدار زمان سپری شده با یک برنده.

مدل «ابعاد فضائی»^۲ ما (شکل ۲-۱) چهار بعد دارد: (۱) «صاحب برنده»، یا کارآفرین یا بازاریاب، که فرهنگ،

تاریخ، و هر آنچه را که زیر چتر یک سازمان قرار می‌گیرد عرضه می‌کند؛ (۲) «پرورنده برنده» یا دیگر موجودیت‌ها، رسانه‌ها، چهره‌ها، خرد فروشان، توزیع کنندگان، کارگزاران، مشاوران، و شرکایی که به پیام، محصول، یا تجربه صاحب

برند می‌پردازند؛ (۳) «جامعه» یا افرادی که بیشتر از همه به مانزدیک‌اند — خانواده، دوستان، همکاران، و افرادی که به آنان اعتماد داریم؛ (۴) «شخص» یا تجارت شخصی ما در خریدن، امتحان کردن، و شاید، لذت بردن از آن برنده.

مدل «نرdban یعقوب»^۳ ما (شکل ۳-۱) جایی است که دو مدل اول فعال می‌شوند و حرکت می‌کنند.

علائم، هم از درون ابعاد فضائی هم از درون ابعاد زمانی، از آنچه که ما آن را نرdban یعقوب می‌نامیم بالا می‌روند، یعنی علائم <احساس‌ها <لحظه‌ها <خاطره‌ها <انرژی <فروش <سود <ارزش. افراد از طریق احساس‌ها علائم را به دست می‌آورند. این علائم دست آخر از صافی روزنه‌ای که با منبع آن علائم و روابط اجتماعی مرتبط است عبور می‌کنند و به مغزهای آنان می‌رسند. افراد از طریق چنین نظام پیچیده‌ای از تعاملات خاطره‌ها را می‌آفینند و به طرف آن برنده انرژی می‌انبارند.

افراد و صاحبان برنده در کشاکش تصمیمات با یکدیگر ملاقات می‌کنند. افراد هنگامی که پیشنهادهای برنده ملاحظه می‌کنند انرژی، باورها، و خواسته‌های خود را به میان می‌آورند، و صاحبان برنده برای برنده‌سازی سرمایه‌گذاری می‌کنند و تصمیمات قیمت‌گذاری خود را می‌گیرند. این کشاکش جریان‌های الکترونیکی به کنش، و کنش به فروش، سود، و دست آخر، ارزش برای صاحب برنده و ارزش برای آن فرد منجر می‌شود. مدل نرdban یعقوب به صورت تصویری نشان می‌دهد که چگونه علائم به لحظه‌ها، خاطره‌ها، و سپس به ارزش برنده تبدیل می‌شوند.

وقتی این مدل‌ها در کنار یکدیگر قرار می‌گیرند، شما مدلی سیستمی از انتشار برنده به دست می‌آورید که می‌توان از آن برای جستجوی تجارب فکر شده و تولید ایده‌هایی برای بهبود برنده‌سازی و درک ارزش برنده استفاده کرد. در این حالت مجبور خواهید بود که این عناصر را با ارزش اسمی‌شان در نظر بگیرید. ما شناکنان تا اعماق آب‌های ابعاد زمان در فصل ۲، ابعاد مکان در فصول ۳ و ۴، نرdban یعقوب در فصول ۵، ۶، و ۷، و

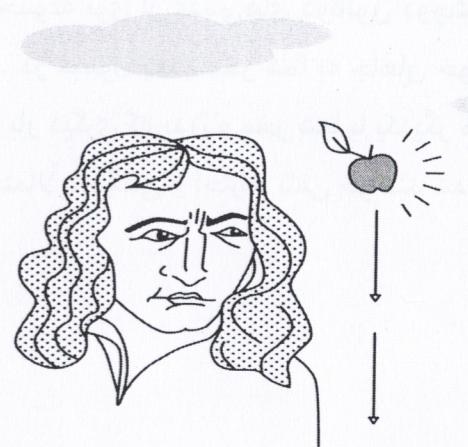
آنچه در زمان مهم است

برندها + مردم + زمان + فضا

در زبان یونانی قدیم، فیزیک به معنای «دانش طبیعت» است. فیزیک علمی طبیعی است شامل مطالعه ماده و حرکت در زمان و فضا. فیزیک ذره‌بینی است که ما برای نگاه دقیق‌تر به برندها داریم از آن استفاده می‌کنیم. در اینجا تمرکز ما بیشتر بر آن چیزی است که برندها می‌کنند نه بر آنچه می‌گویند. ما داریم ذهنیتی علمی بر برندها و برنده‌سازی اعمال می‌کنیم.

ترکیب کردن کلمات فیزیک و برنده تنش می‌آفریند. فیزیک تصویر چیزی «سخت» و برنده تصویر چیزی «نرم» را به ذهن متبار می‌کند. فیزیک علم است؛ برنده هنر است. این‌ها را در فصول آینده با هم مخلوط خواهیم کرد. فیزیک ریاضیات و منطق است؛ برنده فلسفه است. بعضی ممکن است بگویند پیوند دادن فیزیک و برنده گستاخانه است.

ما از مفاهیم فیزیک برای تشریح نحوه حرکت برنده و مردم در زمان و فضا استفاده خواهیم کرد. برنده‌ها را در داخل یک چشم‌انداز سیستمی، با آزمودن وابستگی‌های درونی چندگانه، امتحان خواهیم کرد. برنده‌ها و افراد روزانه دارند با یکدیگر مصادف می‌شوند، و ما ابزارهای جدیدی برای اندازه‌گیری این برخوردها داریم. «اگر شما بتوانید چیزی را اندازه بگیرید می‌توانید آن را اداره کنید!».



به این علت است که ما رویکرد سیستمی جدیدی به برنده ایجاد کرده‌ایم که به این نظر دارد که برنده‌ها و افراد چگونه عملً در زمان و فضا با یکدیگر تعامل می‌کنند. در صفحات بعد، شما بینشی خواهید یافت درباره اینکه فعالیت‌های برنده‌سازی چگونه روی می‌دهند و چرا برنده‌ها دارای ارزش‌اند. در جهت دست یافتن به این نتیجه، ما سه مدل درست کرده‌ایم که به شما در فهمیدن این تعاملات کمک می‌کند.