

شاهرخ مسکوب

درآمدی به اساطیر ایران



فرهنگ جاوید



فهرست

- | | |
|----|--------------------|
| ۹ | یادداشت حسن کامشاد |
| ۱۱ | یادداشت ویراستار |

بخش اول کلیات اسطوره

- | | |
|----|-----------------------------------|
| ۱۹ | ۱ اسطوره چیست؟ |
| ۲۳ | ۲ تفسیر اسطوره |
| ۴۷ | ۳ کلیاتی درباره اقوام هندواروپایی |
| ۵۱ | ۴ زبان‌های ایرانی |
| ۵۵ | ۵ منابع اطلاع از اساطیر ایران |

بخش دوم اساطیر ایران

- | | |
|----|---------------------------|
| ۶۱ | ۱ طرح مسئله |
| ۶۳ | ۲ اسطوره در اندیشه ایرانی |



۳ ایزدان جنگ

۴ اندیشه جنگ در حماسه

۸۱

۸۷

۹۷

نمایه



۱

اسطوره چیست؟

اسطوره^۱ خبر، حکایت، قصه یا روایتی است که معمولاً نشانه‌ای از نوعی اعتقاد مابعدالطبیعی و نوعی جهان‌بینی است در دوره‌ای که فرهنگ سینه به سینه منتقل می‌شد. اسطوره "دینای مشترک" هر قوم بود: پیشامدهای خوشایند و ناخوشایند، مفید و خطرناک را تمهد می‌کرد، رابطه انسان (و قوانین این رابطه) را با نیروهای مابعدالطبیعه رقم می‌زد، جهان فرهنگی بنیاد می‌گذشت و با این فرهنگ تصویری از عشق و نفرت، ثروت و قدرت، امر جنسی، مرگ و ترس و جز آن می‌ساخت.

اشیا، طبقات اجتماعی، اصناف و خانواده و مشاهده طبیعت وارد یک دستگاه و نظام عظیم الهی-فلکی می‌شوند و خود منشأ تفکر درباره جهان دیگر، آفرینش، اصل انسان^۲ و مقام او در عالم هستی و علت نیکی و بدی

1. mythe

۲. مقصود "گیومرث" به معنی زنده و گویاست. صورت‌های دیگر آن "کیومرث"، "کیومرت"، "کیومرد"، "کهومرث"، "جیومرث"، "شمیومرث" و به اوستایی "گیه سرین" به معنی زندگی گذرا یا حیات فانی است. نخستین پادشاه سلسله پیشدادیان و نیز نخستین پادشاه جهان. در اندیشه اسطوره آفرینش "نخستین انسان" یا "پیش‌نمونه انسان" یا "نمونه عالی انسان" است. بسیاری از نوادری‌ها را به او نسبت داده‌اند از جمله ساختن سلاح، ↵

فارسی، بهویژه در عرفان و حماسه، در بسیاری از مفاهیم بهنحوی جدایی ناپذیر به اساطیر کهن ایرانی پیوسته است.

رابطه حماسه با اساطیر به حدی است که شناخت حماسه بدون آگاهی از اساطیر ممکن نیست. اساساً اسطوره سرچشمه حماسه است.

پاره‌ای از اسطوره‌ها مثل "افسانه سیمیرغ"^۱ در حماسه و عرفان (شاهنامه، منطق الظیر، رساله الظیر سه‌وردي) راه یافته است ولی هرجا بهنحوی و با معانی خاص خود. البته دریافت و تعبیر شعر حماسی با شعر عرفانی از یک اسطوره متفاوت است. در ادبیات امروز ایران نیز دریافت‌ها و استنباط‌ها و صورت‌های خیالی^۲ و موارد دیگری هست که به اساطیر دوران کهن مربوط می‌شود. از این‌گذشته عقاید، آداب و رسوم، جشن‌ها و سوگواری‌ها همچنان در زندگی فرهنگی و اجتماعی هرملٹ نقشی عمده و قابل توجه دارند.

انسان پیشین از راه اساطیر به طبیعت و مابعدالطبیعه معرفت می‌یافتد اما برای انسان امروز، اساطیر و سیله‌ای است برای معرفت به گذشته و آشنایی با امروز خود تا آن حد که با گذشته ارتباط دارد. پس اسطوره و سیله‌ای است برای معرفت به تاریخ و فرهنگ خود اساطیر و، حتی، برای حصول معرفت به جهان ذهنی‌ای که انسان امروز در آن به سر می‌برد. البته نه شناخت علمی با توجه به رابطه علت و معلولی بین اشیا و چیزها بلکه معرفت یا شناختی باطنی به واسطه

۱. سیمیرغ (Simory) در اصل سین-مرغ (Sén-mory) است. در اوستا کلمه "سینه" آمده که به شاهین، باز و عقاب ترجمه کرده‌اند؛ و گویند شباخته‌هایی با سیمیرغ شاهنامه دارد.

الف. سیمیرغ در شاهنامه مرغی بزرگ پیکر، سخنگو و چاره‌جوست که برستیغ کوه البرز آشیان دارد و بدفرمان بیزدان، زال را که در کوه یافته بود به آشیان برد و بزرگ می‌کند، از میراث زال را "مرغ پرورد" و سیمیرغ را "مرغ ڈیان" خوانده که به وقت نیاز به یاری زال (و بعد رستم) می‌شتابد.

ب. سیمیرغ در ادبیات فارسی و عربی مرغ "عنقا" نام دارد که در کوه "قاف" می‌زید.

پ. سیمیرغ در ادب عرفانی "سینگ" نام دارد و کنایه از انسان کامل و نماینده و آگاه به عالم بالاست. ۲. یا مقامات طیور. منظومه‌ای است رمزی-نمادین-عرفانی در قالب مثنوی سروده عطار نیشابوری در ۵۸۳ قمری که مقاصد عرفانی خویش را از قول مرغان بیان کرده است.

۳. یا قصه مرغان. رساله‌ای است داستانی و رمزی-عرفانی. برای نخستین بار در ۱۹۳۴ میلادی به همت اتوشاپیس [Otto Spies] در آشونتگارت به طبع رسید.

می‌گرددند. بدین‌گونه معتقداتی در باب مابعدالطبیعه و طبیعت و اجتماع و اخلاق و جزاً ساخته می‌شود.

انسان همیشه به جهان گردآگرد خود توجه داشته است. اسطوره، بیان و نمودگاری است از "شناخت" انسان از جهان که اکثراً گذشته از صورت ظاهر، برای انسان دارای معنایی باطنی و پنهان نیز است. اسطوره از جهان، طبیعت، خدایان، دیوها و خلاصه از زندگی مادی و معنوی انسان پیشین سخن می‌گوید. عقاید دوره‌های عتیق را درباره هستی از راه نظریه‌های مدون نمی‌توان دانست بلکه از راه اساطیر و آداب و رسوم، نماد و سرگذشت‌ها (که خود اساطیری هستند) می‌توان دریافت. وقتی از اساطیر صحبت می‌کنیم خواهناخواه به دین نیز توجه می‌کنیم، زیرا اسطوره‌ها اکثراً به ادیان تکامل یافته بعدی راه یافته‌اند؛ دین‌های هندی یا سامی از این بابت مثال‌های خوبی هستند. ادیان، بخش بزرگی از فرهنگ بشری را تشکیل می‌دهند خواه کسی مذهبی باشد و خواه نباشد بسته به محیطی که در آن زندگی می‌کند، از میراث فرهنگی خاصی بهره‌مند است که دین در ساختن آن نقشی اساسی داشته و دارد. کسی که در محیط چنین فرهنگی زندگی کند از راه دین با اسطوره ارتباط می‌یابد.

راه دیگر ارتباط با اسطوره و تأثیرپذیری از باورهای اساطیری، فرهنگ غیردینی است، یعنی فرهنگی که هدف اولیه آن تعیین رابطه انسان با مابعدالطبیعه و عالم بالا نیست: ادبیات، موسیقی، نقاشی غیرمذهبی، قصه‌ها و باورهای عامیانه، هنر و فولکلور و "معرفت" غیرعلمی.

برای شناخت عمیق فرهنگ یک ملت نمی‌توان از اساطیر آن بیخبر بود. مثلاً اگر کسی بخواهد ادبیات کلاسیک غرب را خوب بداند باید اساطیر یونان را که از فرهنگ آن قوم جدا نیست و همچنین تواریخ را بشناسد، زیرا اساطیر و فرهنگ یونان (روم) و یهود دو سرچشمه عمده ادبیات اروپایی است. ادبیات