

آچار ریاضی

۱۰۰ راه هوشمندانه برای کمک به فهم و
به یاد سپردن مهم‌ترین نظریه‌ها

ریچارد کاکرن

ترجمه‌ی

تورج حوری

نمایشگاه ماریار

فهرست مطالب

۹

مقدمه: چرا آچار ریاضی؟

ترفندهای زیر کانه

۱۳	۱. اصل موضوع، قضیه، اثبات
۱۶	۲. استقراء
۱۹	۳. برهان خلف
۲۲	۴. حدها
۲۵	۵. منطق
۲۸	۶. قضیه های ناتمامیت گودل
۳۰	۷. نظریه‌ی مجموعه‌ها
۳۲	۸. حاصل ضرب‌ها
۳۴	۹. نگاشت‌ها
۳۶	۱۰. هم‌ارزی
۳۸	۱۱. وارون‌ها
۴۰	۱۲. قضیه‌ی شرودر- برنشتاین
۴۲	۱۳. رده‌ها (Categories)

اعداد بی‌شمار

۴۴	۱۴. اعداد طبیعی
۴۶	۱۵. حدس کولاتز
۴۹	۱۶. هتل هیلبرت
۵۱	۱۷. اعداد اول
۵۳	۱۸. حدس دوقلوهای اول
۵۵	۱۹. حدس گلدباخ
۵۸	۲۰. اعداد منفی
۶۰	۲۱. اعداد گویا
۶۲	۲۲. توان‌ها
۶۵	۲۳. چند جمله‌ای‌ها

۱۳۳	۵۱. سری‌های تایلور	۶۷
۱۳۵	۵۲. انگرال	۶۹
۱۳۷	۵۳. قضیه‌ی بنادی حساب دیفرانسیل و انگرال	۷۱
۱۳۹	۵۴. توابع آسیب‌شناختی (پاتولوژیک)	۷۴
۱۴۱	۵۵. معادلات دیفرانسیل	۷۷
۱۴۳	۵۶. حساب تغییرات	۸۰
۱۴۵	۵۷. بردارها	۸۲
۱۴۷	۵۸. واگرایی (دیورژانس) و تاو (کرل)	۸۴
۱۴۹	۵۹. فضاهای اقلیدسی	۸۶
۱۵۱	۶۰. چندگوناها (بسلاها)	۸۹
۱۵۳	۶۱. ضرب تانسوری	۹۱
۱۵۵	۶۲. همودرا و پادوردا	
۱۵۷	۶۳. ماتریس‌ها	
۱۵۹	۶۴. بردارهای دوگان	۹۴
۱۶۱	۶۵. میدان‌های تانسوری	۹۶
۱۶۳	۶۶. سطوح کمینه	۹۸
۱۶۵	۶۷. نظریه‌ی نمایش	۱۰۰
ریاضیات در فضا		۱۰۲
۱۶۷	۶۸. خطوط موازی	۱۰۶
۱۶۹	۶۹. سازه‌های غیرممکن	۱۰۹
۱۷۱	۷۰. توپولوژی	۱۱۲
۱۷۳	۷۱. مثلث‌بندی	۱۱۵
۱۷۵	۷۲. مشخصه‌ی اویلر	۱۱۸
۱۷۷	۷۳. مسئله‌ی روشنایی	۱۲۱
۱۷۹	۷۴. فضاهای متريک	۱۲۴
۱۸۱	۷۵. انحنا (خمش)	۱۲۶
۱۸۳	۷۶. ابعاد	۱۲۹
۱۸۵	۷۷. ابعاد کسری	
۱۸۷	۷۸. هندسه‌ی کروی	
۱۸۹	۷۹. هندسه‌ی هذلولوی	۱۳۱
۱۹۱	۸۰. کاشی‌کاری‌های منظم	

پیوستگی

۵۰. مشتق

- ۲۴. لگاریتم‌ها
- ۲۵. اعداد ناگویا (گنگ)
- ۲۶. اعداد حقیقی
- ۲۷. استدلال قطری کردن کاتور
- ۲۸. کاردينال‌های نامتناهی
- ۲۹. فرضیه‌ی پیوستار
- ۳۰. اعداد متعالی
- ۳۱. عدد پی
- ۳۲. اعداد مختلط
- ۳۳. اعدا مختلط
- ۳۴. کواترنیون‌ها

علم ساختار

- ۳۵. جبر مجرد
- ۳۶. عمل‌های دودویی
- ۳۷. انجمنی، جابه‌جایی، توزیع پذیری
- ۳۸. گروه‌ها
- ۳۹. الگوهای زیستی و کاغذ دیواری
- ۴۰. گروه‌های ساده‌ی محدود
- ۴۱. گروه‌های لی
- ۴۲. حلقه‌ها و میدان‌ها
- ۴۳. نظریه‌ی گالوا
- ۴۴. معادلات دیوفانتی
- ۴۵. قضیه‌ی آخر فرما
- ۴۶. درجه‌ی پنج غیرقابل حل
- ۴۷. فرضیه‌ی ریمان
- ۴۸. نظریه‌ی ترتیب
- ۴۹. جبر همولوژیک

۱۹۳	.۸۱ قضیه‌ی هندسی کردن تارستون
۱۹۵	.۸۲ هندسه‌ی تصویری
۱۹۷	.۸۳ تراکت
۱۹۹	.۸۴ توپولوژی جبری
۲۰۱	.۸۵ نظریه‌ی گره
۲۰۳	.۸۶ حدس پوآنکاره
۲۰۵	.۸۷ واریته‌ها (گونه‌ها)
۲۰۷	.۸۸ قضیه‌ی صفرهای هیلبرت

پیوند ریاضیات با واقعیت

۲۰۹	.۸۹ تکرار
۲۱۱	.۹۰ قضیه‌ی نقطه‌ی ثابت بروئر
۲۱۳	.۹۱ نظریه‌ی آشوب
۲۱۵	.۹۲ فاکتوریل‌ها
۲۱۷	.۹۳ ترکیبیات
۲۱۹	.۹۴ گراف‌ها
۲۲۱	.۹۵ احتمال
۲۲۳	.۹۶ آمار
۲۲۵	.۹۷ حرکت براونی
۲۲۷	.۹۸ نظریه‌ی بازی
۲۲۹	.۹۹ قابلیت محاسبه
۲۳۱	۱۰۰ در برابر P NP

اصل موضوع، قضیه، اثبات

سبک مینیمالیستی ریاضیدانان



اقلیدس (ح ۳۲۳-۲۸۳ ق.م)



۱/ نگاه هلیکوپتری: اقلیدس کتاب بزرگ اصول خود را سیصد سال قبل از میلاد نوشت. این کتاب مجموعه‌ای از حقایق ریاضی و عمدتاً هندسی است که به یکی از پرخوانندۀ ترین کتاب‌های همه‌ی زمان‌ها تبدیل شده است. کتاب اقلیدس به لحاظ شکل و محتوا فوق العاده است. تقریباً همه چیز در این کتاب به یکی از سه مبحث اصلی تعلق دارد. امروزه این‌ها را معمولاً اصول موضوعه، قضایا و اثبات‌ها می‌نامند. آن‌ها روشن می‌کنند که در آغاز چه چیزی باید فرض شود، چه چیزی با این مفروضات قابل اثبات‌اند و برای بدست آوردن نتایج،

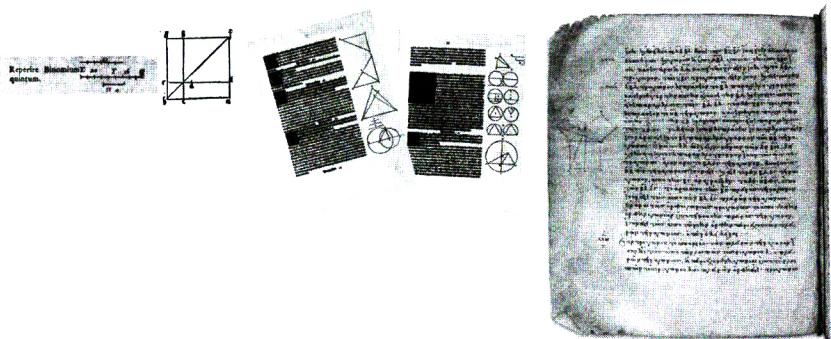
۳/۳ اشاره: بخش عمده‌ای از ریاضیات مدرن با اختیار کردن مجموعه‌ای از اصول موضوع و دیدن اینکه چه قضیه‌هایی می‌توانند با استفاده از آنها اثبات شوند، کار می‌کنند — یا گاهی با اختراع اصول موضوع جدید. اصول موضوع را فرض بگیرید تا قضایا را اثبات کنید.

نیز ← ۷. نظریه‌ی مجموعه‌ها ۱۳. رده‌ها ۱۴. اعداد طبیعی

چه روش‌هایی به کار می‌روند.

رهیافت اقليدس از آن هنگام توسط نویسنده‌گان ریاضیات، به ویژه برای متون فنی، نسخه‌برداری و جرح و تعديل شده است. به خصوص در قرن بیستم نسخه‌ی بسیار خلاصه شده‌ای پدید آمد که اکنون یک متن استاندارد به شمار می‌رود. امروزه شکلی از سبک اصل موضوع، قضیه، اثبات، در همه چیز، از کتاب‌های درسی گرفته تا مقالات تحقیقاتی، به یک هنجار تبدیل شده است.

تحقیق در ریاضیات اغلب شامل اثبات قضیه‌های جدید از مجموعه‌ای از اصول موضوعی موجود است؛ گاهی هم ریاضیدانان مجموعه‌هایی از اصول موضوع را اختراع می‌کنند که تماماً جدید هستند.



صفحاتی از ویرایش‌های گوناگون اصول اقليدس، تأثیرگذارترین کتاب ریاضی که تا کنون نوشته شده است.

۲/ میان‌بُر: نظریه‌ی ریاضی مجموعه‌ای از فرضیات است. اصول موضوع — که غالباً «تعاریف» نیز نامیده می‌شوند — همان مفروضات آغازین هستند. آن‌ها نظریه‌ی خاصی را که روی آن کار می‌کنید مشخص می‌کنند.

اگر بتوانید با استدلال به نتیجه‌ای برسید که قبل از طور صریح در اصول موضوع بوده، این نتیجه‌گیری یک قضیه نامیده می‌شود و استدلال مورد استفاده برای رسیدن به نتیجه همان اثبات است. بازیمنی یک اثبات این اجازه را به هر کسی می‌دهد تا تحقیق کند که اگر اصول موضوع حقیقت‌اند، قضیه‌ی شما نیز باید این‌چنین باشد.