

بسم الله الرحمن الرحيم

# تجزیه و تحلیل و نقد شاھکارهای معماری

نویسنده: راجراج، کلارک ، مایکل پاور

ترجمه: سعید آفایی ، سید محمود مدنی

# فهرست

صفحه .....	عنوان .....
۵ .....	درباره این کتاب .....
۷ .....	مقدمه .....
۱۱ .....	تجزیه و تحلیل .....
۲۰ .....	آلوار آتو .....
۲۸ .....	اریک گونار اسپلوند .....
۳۶ .....	فیلیپو برونلیسکی .....
۴۴ .....	رومالدو گیورگولا .....
۵۲ .....	نیکولاوس هاوکسمر .....
۶۰ .....	لوئی کان .....
۶۸ .....	لوکور بوزیه .....
۷۶ .....	کلودنیکولاوس لدوکس .....
۸۴ .....	ادوین لوئیز .....
۹۲ .....	چارلز مور .....
۱۰۰ .....	آندره پالادیو .....
۱۰۸ .....	هنری هابسون ریچاردسون .....
۱۱۶ .....	جیمز استرلینگ .....
۱۲۴ .....	لوئی سولیوان .....
۱۳۲ .....	رایرت و توری .....
۱۴۰ .....	فرانک لوید رایت .....
۱۴۹ .....	ایده‌های شکل دهنده .....
۱۵۱ .....	رابطه پلان با مقطع و نما .....
۱۵۳ .....	رابطه واحد و کل .....
۱۵۴ .....	رابطه عناصر تکراری و مجرد .....
۱۵۶ .....	الحقائی و حذفی .....
۱۵۹ .....	تقارن و تعادل .....
۱۶۱ .....	هندسه و شبکه .....
۱۶۲ .....	الگوهای سازماندهی .....
۱۶۵ .....	گسترش‌ها .....
۱۶۸ .....	تقلیل .....
۲۳۰ .....	ضمیمه شماره یک فهرست مصادران .....

## تجزیه و تحلیل

کوچکی است از یک حداقل امکانات ضروری طرح که بدون آن نقشه وجود نخواهد داشت و بوسیله آن است که اثر معماری متولد می‌شود. یکی از وظایف اصلی تجزیه و تحلیل، بررسی ویژگیهای فرم و فضا در هر اثر است به گونه‌ای که بتوان طرح اصلی ساختمان را خوب درک نمود. برای انجام این امر در دامنه وسیع ویژگیها، ۱۱ بحث از عناصر عمده‌ای که در تمام ساختمانها مشترکند و همچنین ارتباط میان صفات و ایده‌های شکل دهنده در ساختمان انتخاب شده است. هر مبحث ابتدا به تهابی و سپس در ارتباط با دیگر مباحث مورد بررسی قرار گرفته است. این مطالعات جهت درک استحکام و تشخیص ایده‌های اولیه در طرح کلی صورت گرفته است که بوسیله تجزیه و تحلیل طرح اصلی هر ساختمان، می‌توان شباهتها و تفاوت‌های موجود بین

در این فصل ۶۴ نمونه اثر معماری که حاصل کار ۱۶ معمار می‌باشد مورد استناد قرار گرفته است. از هر معمار ۴ ساختمان ارائه شده که نمونه‌ای از سبک شخصی آنهاست. این آثار به ترتیب حروف الفبا [لاتین] و با توجه به تاریخ آنها مرتب شده‌اند.

آنالیز هر ساختمان در دو صفحه روی روی هم نشان داده شده است. در صفحه سمت راست علاوه بر تاریخ، مشخصات ساختمان شامل سایت پلان، پلانها، نماها و مقاطعه آمده و در صفحه سمت چپ مجموعه‌ای از ۱۱ دیاگرام تجزیه و تحلیل و دیاگرام طرح اصلی که تجزیه تحلیلهای ساختمان را خلاصه می‌کند آمده است. به نظر می‌رسد طرح اصلی ساختمان یک تصور کلی از آن باشد که ویژگیهای بارزی از آن را مجسم می‌کند. این چکیده مانند کپسول

طرحهای مختلف را تشخیص داد.

مباحث انتخاب شده برای تجزیه و تحلیل عبارتند از سازه، نور طبیعی، توده و ارتباط پلان به مقطع، سیرکولاسیون در فضای مورد استفاده، جزء به کل، عناصر تکراری به مجرد و همچنین تعادل و تقارن، هندسه، الحقیقات و حذف شده‌ها و سلسله مراتب.

#### سازه<sup>۱</sup>

به زبانی ساده، سازه یا نگاه دارنده مترادف است و به زبانی فنی تر سازه، ساختار ستونی، و یا ترکیبی از عناصری است که یک طراح می‌تواند بعدم برای تقویت و عملی کردن ایده خود از آن استفاده نماید، در این خصوص ستونها، دیوارها و تیرها بر حسب مقاومات فرکانس، نوع الگو، سادگی، ثبات، نظم، بی‌نظمی و پیچیدگی می‌توانند در نظر گرفته شوند. بدین سبب از سازه می‌توان برای محدود کردن فضا، بوجود آوردن حوزه فضایی، تفکیک سیرکولاسیون، استنباط حرکت، یا گسترش ترکیب‌بندی ابداعی و مودولاسیون استفاده نمود. با این وصف سازه نوعی اتصال تفکیک ناپذیر، با عناصری است که معماری، کیفیت و نحوه و نوع آن را تعریف می‌کند. این مبحث می‌تواند مباحث نور طبیعی، جزء به کل و هندسه را تقویت کند. و نیز به سیرکولاسیون فضای مورد استفاده و تعیین تقارن، تعادل و سلسله مراتب کمک کند.

#### نور طبیعی<sup>۲</sup>

این مبحث روی رفتار و مکانی متمرکز است که توسط آنها نور طبیعی وارد ساختمان می‌شود. نور وسیله‌ایست برای ایجاد فرم و فضا، کیفیت و کمیت و نیز رنگ نور بر مشاهده و درک حجم و جرم مؤثر است. دخول نور طبیعی می‌تواند تیجه تصمیمات طراحی روی نما و مقطع ساختمان باشد. نور طبیعی را می‌توان بر حسب اختلاف کیفی مورد توجه قرار داد که از فیلتر گذاشتن، پرده اندختن و منعکس کردن حاصل می‌شود. نوری که از یک طرف وارد فضا می‌شود، بعد از تعدیل شدن توسط پرده با نوری که مستقیماً از بالا تاییده می‌شود متفاوت است. هر دو اینها با نوری که قبل از ورود به فضا در پوسته ساختمان منعکس می‌شود کاملاً متفاوت است. مفاهیمی چون، اندازه، موقعیت، شکل، تکرار بازشوها، مواد سطحی، بافت، رنگ و تعدیل کردن قبل و بعد و نیز در طول ورود به پوسته ساختمان همگی مربوط به بحث نور بعنوان یک ایده طراحی هستند. نور طبیعی می‌تواند سازه، هندسه، سلسله مراتب و ارتباطات واحد و جزء به کل، تکراری به مجرد و سیرکولاسیون به فضای مورد استفاده را تقویت نماید.

توده یا حجم به عنوان یکی از مباحث طراحی اهمیت عینی یا معمولترین برخورد با شکل سه بعدی ساختمان را فراهم می کند. توده بیشتر از یک تصویر ضدنور یا نمای ساختمان است. این مبحث تصوری عینی از ساختمان، بصورت یک مجموعه یکپارچه است. در عین حال توده ممکن است گاهی اوقات با خط خارجی یا نمای ساختمان برابر شود و یا بطور تقریبی آنها را مجسم کند، به گونه ای که دیدن تنها یکی از آنها باعث افزایش محدودیت می شود. مثلاً ممکن است ترتیب قرارگیری پنجره ها بر روی نمای یک ساختمان، مشاهده حجم آن ساختمان را به هیچ عنوان تحت تأثیر قرار ندهد. به همین نحو تصویر ضدنور خیلی کلی است و تفاوت های موجود در فرم را نشان نمی دهد.

توده بعنوان حاصل طراحی بنظر می رسد و می تواند از تصمیمات متذکر در مباحث دیگر غیر از ترکیب سه بعدی ناشی شود. بعنوان یک ایده طراحی، توده ممکن است در ارتباط با مفاهیم زمینه، مجموعه ها و الگوهای واحد، توده های تکی و چندتایی و عناصر اصلی و فرعی مورد توجه قرار گیرد. توده دارای پتانسیلی قوی برای محدود کردن و تفکیک فضاهای خارجی، تطبیق سایت، تعیین ورودی، بیان سیرکولاژیون و تاکید سلطه در معماری است. بعنوان یک مبحث تجزیه و تحلیل، توده می تواند ایده های جزء و واحد به کل، تکراری به مجرد، پلان به مقطع، هندسه، الحقیقی و سلسه مراتب را تقویت نماید.

## ارتباط پلان با نما یا مقطع

پلان، مقطع و نما قراردادهای مشترکی برای شبیه سازی تصاویر افقی و عمودی تمام ساختمانها هستند. همانند هر یک از ایده های طراحی در این تجزیه و تحلیل، ارتباط شکل پلان به تصویر عمودی می تواند از تصمیمات متذکر روی مباحث دیگر ناشی شود.

پلان می تواند ابزاری برای سازماندهی و تشکیل فرم در فضا باشد فرم همچنین ابزاری است برای تشخیص سکون و حرکت، نما و مقطع ارتباط بسیار نزدیکی با عینیت دارد، چون اینها در برخورد با ساختمان از روی رو به هم شبیه هند. استفاده از پلان یا مقطع باعث استنباط درک حجمی می شود، یعنی یک خط در هر کدام دارای یک بعد سوم است. این تأثیر متقابل و نیز وابستگی یکی به دیگری می تواند وسیله ای برای اتخاذ تصمیمات لازم در طراحی باشد و می تواند به عنوان یک استراتژی طراحی مورد استفاده قرار گیرد.

تأمل در هر یک از موارد پلان، مقطع یا نما، می تواند بر شکل سایر بارامترها، بواسطه مفاهیمی مانند: تساوی، تشابه، تناسب و تفاوت یا تضاد، تأثیر بگذارد. پلان می تواند با مقطع و نما در چندین مورد ارتباط داشته باشد، مانند یک اتفاق یک بخش یا کل ساختمان. به عنوان یک مبحث در تجزیه و تحلیل ارتباط پلان به مقطع، ایده های توده، تعادل، هندسه، سلسه مراتب، الحقیقی، برش یافته و حذف شده، و ارتباطات واحد به کل و تکراری به مجرد را تقویت می کند.

فهم این نکته است که هر یک از اشکال سیرکولاسیون و فضای مورداستفاده مستقیماً روی روشی که در ارتباط با دیگر فضاهای وجود دارد، تأثیر می‌گذارد.

## جزء یا واحد به کل<sup>۲</sup>

ارتباط جزء به کل، معماری را همچون واحدهایی که می‌تواند در ایجاد ساختمان مرتبط باشند، می‌آزماید. یک واحد تمامیت تعریف شده است، که خود بخشی از یک ساختمان می‌باشد. ساختمانها می‌توانند تنها یک واحد داشته باشند، مانند جایی که واحد با کل برابر باشد، و یا اجتماع واحدها کل را بوجود می‌آورد. واحدها ممکن است کلیتهای فرمی و فضایی باشند که با فضاهای مورداستفاده اجزاء سازه، توده، حجم یا ترکیبی از این عناصر مطابقت داشته باشند. واحدها می‌توانند به صورت غیروابسته با این مباحث نیز ایجاد شوند. ماهیت، هویت، بیان و ارتباط واحدها با یکدیگر، و کل از موارد استفاده این ایده به عنوان یک خطمشی طراحی است. در این زمینه واحدها به صورت متصل، مجزا، منداخل، یا کمتر از کل مورد توجه قرار می‌گیرند. ارتباط واحد به کل را می‌توان بوسیله مباحث سازه، توده و هندسه تقویت نمود. این ارتباط می‌تواند مباحث تقارن، تعادل، هندسه، الحاقی، و سلسله مراتب و عناصر تکراری و مجرد را مورد حمایت قرار دهد.

## سیرکولاسیون و فضای مورداستفاده

اساساً سیرکولاسیون در فضاهای مورد استفاده تسانگر اجزاء بامعنی ایستا و پویا در کل ساختمان هستند. فضای مورد استفاده از اهداف اولیه تصمیم‌گیری‌های معماری در ارتباط با کار ویژه است و سیرکولاسیون وسیله‌ای است که نتیجه طراحی به عهده آن است. تفکیک حالت‌های حرکت و ثبات به جوهر یک ساختمان شکل می‌بخشد. از آنجایی که سیرکولاسیون تعیین می‌کند که چگونه شخص ساختمان را تجربه کند می‌تواند وسیله‌ای برای درک مباحثی چون سازه، نور طبیعی، تعیین واحد، عناصر تکراری و مجرد، هندسه، تعادل و سلسله مراتب باشد. سیرکولاسیون ممکن است در فضایی که تنها مربوط به حرکت است محدود شود و یا بطور ضمنی در یک فضای مورد استفاده وجود داشته است. بنابراین می‌تواند فرم مجازی در میان فضاهای مورد استفاده باشد و یا به آنها خاتمه یابد. همچنین ممکن است موقعیتهاي مدخل، مرکز، پایانه را ایجاد نماید.

فضای مورد استفاده می‌تواند به عنوان بخش یا کل یک پلان آزاد فرض شود. همچنین می‌تواند مجرد باشد مثلاً یک اتاق. در تجزیه و تحلیل این مبحث به الگوهایی ایجاد شده توسط ارتباط بین فضاهای مورد استفاده اصلی، اشاره شده است. این الگوها ممکن است سازماندهی‌های مستمرکز، خطی یا مجموعه‌ای باشند. ارتباط سیرکولاسیون می‌تواند به حالت‌های پرایوسی<sup>۱</sup> و پیوسته اشاره کند. اساس به کارگیری این مبحث به عنوان یک ابزار طراحی برای