



# ٥٤ کہانی الگوی شخصیت

### الگوهای اسطوره‌ای برای خلق شخصیت‌های اصیل

ویکتوریا لین اشمنیت

مترجم: ابراهیم راهنما

۹ .....	پیشگفتار
۱۷ .....	آغاز
۲۵ .....	فصل اول
۴۷ .....	کهن‌الگوها چه هستند و چرا نویسندگان بایستی از آن‌ها استفاده کنند؟
۵۷ .....	فصل دوم
۶۷ .....	چگونه از کهن‌الگوها استفاده کنیم
۷۷ .....	خلق قهرمانان و شخصیت‌های منفی مؤذن
۸۷ .....	فصل سوم
۹۷ .....	آفرودیت
۱۰۷ .....	فصل چهارم
۱۱۷ .....	آرتمیس
۱۲۷ .....	فصل پنجم
۱۳۷ .....	آتنا
۱۴۷ .....	فصل ششم
۱۵۷ .....	دیمتر
۱۶۷ .....	فصل هفتم
۱۷۷ .....	هیرا
۱۸۷ .....	فصل هشتم
۱۹۷ .....	هستیا

خلاق شخصیت‌های فرعی	فصل نهم
فصل نوزدهم	ایزیس ..... ۹۷
۲۰۵ ..... مقدمه‌ای بر شخصیت‌های فرعی	فصل دهم
فصل بیستم	پرسفونه ..... ۱۰۷
۲۰۷ ..... دوستان	خلاق قهرمانان و شخصیت‌های منفی مذکور
فصل بیست و یکم	فصل یازدهم
۲۱۷ ..... رقبا	آپولو ..... ۱۲۱
فصل بیست و دوم	فصل دوازدهم
۲۲۹ ..... نمادها	آرس ..... ۱۳۳
سفرهای مؤنث و مذکر	فصل سیزدهم
فصل بیست و سوم	هادیس ..... ۱۴۳
۲۳۷ ..... مقدمه‌ای بر سفرهای کهن‌الگویی	فصل چهاردهم
فصل بیست و چهارم	هرمس ..... ۱۵۳
۲۴۷ ..... ترسیم سفر مؤنث	فصل پانزدهم
فصل بیست و پنجم	دیونیسوس ..... ۱۶۳
۲۹۹ ..... ترسیم سفر مذکر	فصل شانزدهم
ضمیمه ..... اوزیریس ..... ۱۷۳	اوزیریس ..... ۱۸۳
۳۴۱ ..... فهرست اعلام	فصل هفدهم
۳۵۳ .....	پوزئیدون ..... ۱۹۳
	فصل هجدهم
	زئوس ..... ۲۰۳

فصل اول

کهنه الگوها چه هستند و چرا نویسنده‌گان بایستی از آن‌ها استفاده کنند؟

کهن‌الگو: شمایل، کمال مطلوب یا سرمشقی است که الگویی جهانی محسوب می‌شود.  
کهن‌الگوها در اسطوره‌شناسی، ادبیات و هنرها یافت می‌شوند، و عمدتاً الگوهایی  
سمبلیک و ناخودآگاه هستند که مزدھای فرهنگی را در می‌نورانند.»

دانش نامه اینکارتا<sup>۱</sup>

خواهد گرفت. او وارد این ساختمان می‌شود زیرا انجام چنین کاری در ذات اوست. آیا داستان «عقرب و قورباغه» راشنیده‌اید؟ قورباغه‌ای با عقربی رو به رو می‌شود و ملتمسانه از اومی خواهد تا جانش رانگیرد. عقرب شرطی گذارد که اگر قورباغه او را از این سوی رودخانه به سوی دیگر ببرد، جانش را خواهد گرفت. قورباغه می‌پرسد: «از کجا بدانم هنگامی که تورامی بر مرا خواهی کشت؟» عقرب پاسخ می‌دهد: «اگر توانیش بزنم، مطمئناً هر دوی ما کشته خواهیم شد.» قورباغه، پس از اینکه جوانب کار را می‌سنجد، موافقت می‌کند؛ اما، در میانه رودخانه، عقرب کمر قورباغه رانیش می‌زند. هنگامی که هر دوی آن‌ها در حال غرق شدن هستند، قورباغه می‌پرسد: «چرا من نیش زدن توی ذات دومون می‌میریم.» عقرب با آخرین نفس خود پاسخ می‌دهد: «چون که نیش زدن توی ذات منه.» در ذات شخصیت شما چیست؟ استفاده از کهن‌الگوها می‌تواند در کشف پاسخ این سؤال شمارا باری کند.

### لوك اسکاي واکر... دوروتى... زينا... کاپيتان اهب<sup>۱</sup>

هنگامی که به این شخصیت‌هایی اندیشید، تقریباً بالا فاصله‌هایی وجودی آن‌ها توجه شما را جلب می‌کند. آن‌ها شخصیت‌هایی بی‌روح و تک‌بعدی نیستند، بلکه انسان‌هایی اصیل و حقيقی‌اند که می‌توانیم با آن‌ها ارتباط برقرار کنیم. آن‌ها احساسات قوی و نیرومندی را به ما القامی کنند؛ مادوست داریم دقیقاً مثل آن‌ها یا کاملاً مقابله‌شان باشیم. آنچه آن‌ها را به شخصیت‌هایی به‌یادماندنی تبدیل می‌کند، داستان‌هایی نیست که در آن‌ها سکنی گزیده‌اند، بلکه عمق شخصیت آن‌ها و سه‌بعدی بودنشان است. لزومی ندارد تمامی شخصیت‌ها اصیل و تمام عیار باشند؛ جنبه‌تاریک زیناست که به او وجهه انسانی می‌بخشد و پیچیده و جذابش می‌کند.

هر کدام از این شخصیت‌ها مظاهر کهن‌الگوی جهانی هستند، و همین به آن‌ها کمک می‌کند تا قوس شخصیتی نیرومندی را طی کنند. قوس شخصیت نمایانگر تغییراتی است

چرا هنگام طراحی داستان باید از کهن‌الگوها استفاده کنید؟ به تجربه آموخته‌ام تقریباً تمام نویسنده‌گان با آنچه نامش را «دل‌زدگی‌های صفحه سی» نام‌گذاری کرده‌اند رو به رو می‌شوند. شما مشغول نوشتن رمان یا فیلم‌نامه خود هستید. ایده فوق العاده‌ای هم دارید. زمان زیادی صرف می‌کنید تا خطوط کلی سی صفحه اول را ترسیم کنید. سپس ناگهان اتفاقی روی می‌دهد. شما انرژی و پشتکار خود را از دست می‌دهید. از این لحظه به بعد، نوشتن سخت‌تر و سخت‌تر خواهد شد. سرعت و شتاب شما رو به کندي می‌رود. موانع سد راه نویسنده از دور دست‌ها پدیدار می‌شود، و شما نیز شوق و ذوقی را که برای نوشتن شاهکار تان داشتید از دست می‌دهید.

با خودتان می‌اندیشید: «آیا استخوان‌بندی داستان خوب نبوده؟ آیا باید روی داستان دیگری کار کنم؟ چشمم آب نمی‌خوره این داستان پیش بره.»

داستان خود را همانکنید. خبر خوب اینکه اغلب اوقات مشکل از داستان‌تان نیست بلکه از شخصیت‌هایتان است. چطور توقع دارید داستان‌تان پیش برود در حالی که نیروی پیش‌برنده - شخصیت - پوچ و تهی است؟ اگر با شخصیت خود مثل کلیشه کتابدار<sup>۱</sup> رفتار کنید، به تنها چیزی که دست خواهید یافت تصویری کلی از شخصیت خواهد بود و چیزی در مورد انگیزه‌ها، اهداف یا ترس‌هایش برای شما بازگو خواهد کرد. چطور می‌توانید به کشفیات تازه و مهیجی در مورد شخصیت خود دست یابید در حالی که او چیزی غیر از یک کلیشه یا صفحه‌ای سفید نیست که در ذهن شما نقش بسته است؟ ممکن است نقاط داستانی را داشته باشید، اما آیا به این موضوع اندیشیده اید که شخصیت‌تان چه واکنشی به موقعیت‌هایی که این نقاط داستانی به او تحمیل می‌کنند شناس خواهد داد؟ این واکنش، داستان را به جلو سوق می‌دهد نه نقاط داستانی را. شخصیت صرف اینکه نقطه داستانی شما از اومی خواهد تا وارد ساختمانی شود که در آتش می‌سوزد، هرگز چنین تصمیمی

۱. librarian stereotype، در فرهنگ عامه آمریکا، تصویری کلیشه‌ای و عمده‌تاً منفی از کتابداران وجود دارد. کتابداران، اگر زن باشند، به عنوان افرادی سخت‌گیر، غیر منصف، نچسب و درون‌گرا، یا، اگر مرد باشند، به عنوان افرادی کم رونا زک نارنجی تصویر می‌شوند. هر چند، در دوران مدرن، تصویر کتابداری دلربا رواج یافته. - و.