



---

کیث بوگر

ترجمه‌ی  
وحید‌الله موسوی

---

# هالیوود پست‌مادرن

چه چیز تازه‌ای در فیلم هست  
و چرا تا این حد برای ما غریب است

## فهرست

---

۹	درباره‌ی نویسنده
۱۱	مقدمه‌ی مترجم
۱۷	مقدمه‌ی نویسنده: پست‌مدرنیسم و فیلم عامه‌پسند
۳۷	فصل ۱: پراکندگی اجتناب‌ناپذیر است: تکه‌تکه‌شدنی در فیلم پست‌مدرن
۱۰۹	فصل ۲: وقتی زمان صرفاً آن جا می‌نشیند: موسیقی نوستالژی پست‌مدرن
۱۷۳	فصل ۳: عین تو فیلم‌ها...: فیلم به‌متابه ابزارهای بازنمایی در فیلم عامه‌پسند پست‌مدرن
۲۶۹	فصل ۴: اون‌جور که تو تلویزیون دیده شده: تلویزیون و فیلم پست‌مدرن
۳۲۵	نتیجه‌گیری
۳۳۱	کتاب‌نامه
۳۳۹	نمایه

## مقدمه‌ی مترجم

---

می‌توان پسامدرنیسم را از منظر تاریخی به‌متابه یک دوره‌ی زمانی خاص و از منظر زیبایی‌شناختی به‌متابه یک سبک متمایز بررسی کرد. به عبارت دیگر، دیدگاه اول به مرزهای دوره‌ی پسامدرن و دیدگاه دوم به ارزیابی عناصر شاخص سبک پسامدرن می‌پردازد. نویسنده‌ی این کتاب با تکیه بر آرای فردریک جیمزون به هر دو منظر می‌پردازد. از نظر جیمزون در دهه‌ی ۱۹۶۰ شکل جدیدی از زندگی اجتماعی و نظم اقتصادی هویدا شد که آن را سرمایه‌داری متاخر یا افراطی‌ترین شکل سرمایه‌داری می‌نامد و از مشخصه‌های اصلی آن، شکل‌گیری نظام تبلیغات برای فروش کالاها و خلق بازارهای جهانی برای تولید و مصرف کالاها و خدمات است. سبک زیبایی‌شناختی پسامدرن بازتاب همین تغییرات اجتماعی- اقتصادی است. در راستای شتاب فزاینده در عصر سرمایه‌داری متاخر، تکه‌تکه شدنی سوزه‌ها

ناب بدل می‌شود، به‌شکلی که تمایز بین اصل و کپی از بین می‌رود. هم‌راستا با این تحولات، فیلم‌ها با استفاده از ساختار هایپرلینک<sup>۱</sup> به ویران‌سازی منطق خطی روایی و ارائه داستان‌های جایگزین و چندخطی روی می‌آورند، به مخدوش کردن مرز بین حقیقت و خیال، بین تاریخ و داستان می‌پردازند، از تدوین پرشتاب استفاده می‌کنند، به التقابلی از دوره‌های مختلف تاریخی یا سبک‌های سینمایی تبدیل می‌شوند و غیره.

نویسنده‌ی کتاب تلاش کرده با تکیه بر نظریات و مفاهیم کلیدی جیمسون، به واکاوی سینمای پسامدرنی پردازد. گزینش نمونه فیلم‌های آماری گوناگون و متکبر، به‌نوعی در راستای دیدگاه تکنرگاری پسامدرن است. اما ذکر چند نکته خالی از فایده نیست. نخست این‌که، نویسنده‌ی کتاب بر اساس یک روایت تمامیت‌ساز، در اینجا مارکسیسم، درباره پدیده‌ای گریزان از فرار اوایتها داوری می‌کند. این خود نوعی تناقض ایجاد می‌کند، اگرچه نگره‌ی واسازی و پسامدرنیسم وجود تناقض را می‌پذیرند. نکته‌ی دیگر این‌که در نمونه‌های آماری او، نشانی از آثار برخی فیلم‌سازان تأثیرگذار پسامدرن مانند گای مدن<sup>۲</sup> نیست. فیلم‌های بلند داستانی او مملو از نوستالژی برای سبک‌های گذشته و حتا استفاده از تمهدیات و ظاهر فیلم‌های دوران صامت‌اند. نکته‌ی سوم این‌که، همان‌گونه که استیو نیل اشاره کرده التقابل و اختلاط ژانری و حتا بینامنتیت پدیده‌های تازه‌ای در سینما نیستند و نباید در تعریف سینمای پسامدرن بیش از حد بر آن‌ها تأکید و غلو کرد. به عبارت دیگر این تمهدیات در دوران مدرن نیز در کار بوده‌اند و سابقه‌ی استفاده از آن‌ها به دهه‌ی ۱۹۳۰ بازمی‌گردد.<sup>۳</sup>

نکته آخر این‌که جیمسون از تحلیل فیلم‌ها فراتر می‌رود تا ادعاهایی درباره‌ی ماهیت و ضعیت پسامدرن مطرح کند و آن را راهبردی برای ختنی سازی مدرنیته و مشخصه‌ی پایان هنر، مؤلف‌گرایی و اصالت، نقد، دانش و تاریخ بداند. در نتیجه سبک پسامدرن به برابرنهادی سطحی در برابر زیبایی‌شناسی مدرنیستی بدل می‌شود. به‌همین دلیل است که او التقابل را نوعی نقیضه‌ی تهی در عصر سرمایه‌داری متاخر

1. hyperlink

2. Neale, Steven. 2000. *Genre and Hollywood*. London and New York: Routledge.

3. Guy Maddin

به‌نوعی بیگانگی منجر می‌شود و در نبود حس تداوم تاریخی، آثار هنری مملو از خودارجاع‌گری، کنایه، التقاط و نقیضه می‌شوند. فیلم‌ها با نوعی همنوع خواری سبک‌های گوناگون گذشته و با ارجاع به فیلم‌های قدیمی‌تر، گذشته‌ای سبکی بدون هیچ معنی می‌کنند که عاری از عمق تاریخی است یا صرفاً زسته‌هایی سبکی بدون هیچ معنی عمیق‌ترند. از این‌رو، فیلم نوستالژی‌های پسامدرنی گذشته را فراتر از تاریخ تداعی می‌کنند و با مخدوش شدن مرز زمان‌های گذشته و حال حقیقی، درک تماشاگر از گذشته یا برداشت او از زمان حال متزلزل می‌شود. تصاویر بین تماشاگر و گذشته قرار می‌گیرند تا تضمین کنند که گذشته تا ابد خارج از دسترس است. در نتیجه به‌شکلی تناقض‌آمیز، فیلم نوستالژی محصل جامعه‌ای است که از سروکار داشتن با زمان و تاریخ عاجز است.

همین دیدگاه به‌شکلی معرف آرای بودریار است که با مطرح کردن و صورت‌بندی مفاهیمی کلیدی مانند وانموده‌ها، نظام وانمایی<sup>۴</sup>، حادواقعیت<sup>۵</sup> و ترازیبایی‌شناسی<sup>۶</sup> به طرح پرسش‌هایی درباره‌ی کارکرد تصاویر به لحاظ تاریخی و رابطه‌ی در حال تغییر بین «بازنمود» و «واقعیت» می‌پردازد تا به تصرف یا غصب تجربه‌ی واقعی سوژه به وسیله‌ی تصاویر و نشانه‌های رسانه‌ای اشاره کند. تصاویر دیگر ارتباطی با آن‌چه بازنمایی می‌کنند ندارند و نشانه‌ها از خود واقعیت واقعی تر می‌شوند. از این‌روست که ترازیبایی‌شناسی یا همان لحظه‌ای که مدرنیته فرومی‌پاشد و از اعتبار می‌افتد، معرف درآمیختن همه‌ی فرهنگ‌ها و سبک‌ها می‌شود تا تمایز‌گذاری شفاف بین هنر و سایر فرم‌های بصری در فرهنگ معاصر دشوارتر گردد. رده‌هایی که قبل‌اً برای تفکیک چیزها از یکدیگر به کار می‌رفت فرومی‌پاشند. قاعده‌ای در این روند، سوای مؤلفه‌هایی که این نگره‌پردازان برای پسامدرنیسم در عرصه‌ی هنر قائل می‌شوند، باید به ماهیت پسامدرنی تکنولوژی در صنعت فیلم، مانند انتقال از سلولوید به فیلم‌سازی دیجیتال، توجه کرد. عصر سینمای دیجیتالی متراff با ورود به حاد واقعیت است. واقعیت مجازی یا تکنولوژیکی جای واقعیت بشری را می‌گیرد و تمایز امر واقعی و مجازی بی‌معنا می‌شود. فیلم به یک وانموده‌ی

1. simulacra

2. simulation

3. hyperreality

4. transaestheticised